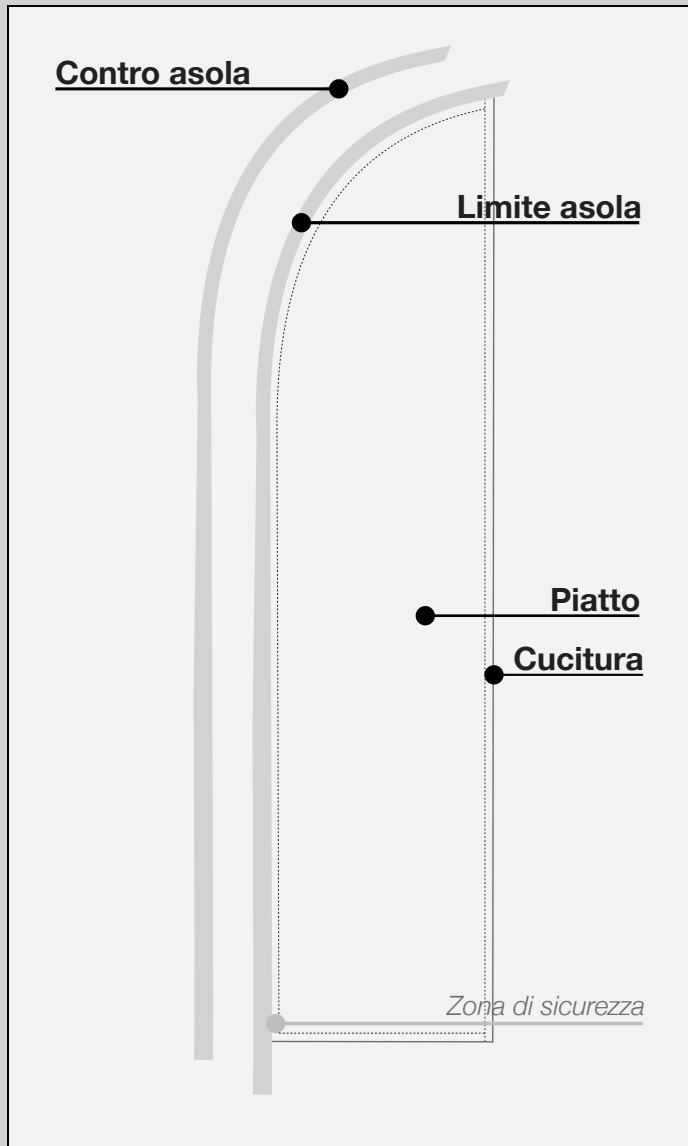


Preparazione file

BANDIERA A VELA | USO TEMPLATE



Come utilizzare il template

Aprire il template (*Questo che state leggendo non è il template, ma solo una spiegazione di utilizzo*) in un programma di grafica vettoriale, preferibilmente Adobe Illustrator CS6, software con il quale è stato creato il template, o con Corel Draw x6.

Inserire la vostra grafica nelle aree disegnate, le zone sono tre, una è quella del piatto bandiera, l'altra della contro asola e infine quello dell'asola.

Piatto: Il piatto della bandiera indica l'area visibile (Attenzione a non invadere la zona di sicurezza).

Asola: Quest'area è dedicata all'asola che ospiterà l'asta della bandiera. L'asola è cucita in due semiparti. Potete personalizzarla inserendo grafica nel livello dedicato.

Controasola: La semiparte dell'asola cucita sul retro della bandiera e alla sua controparte (Asola).

N.B

Ricordiamo di tener presente i due cm dedicati alla cucitura, zona in cui la grafica non è consigliata, e di inserire la vostra grafica anche nella controasola perchè quest'ultima è una continuazione dietro la bandiera.

Non spostare i vari elementi dalla posizione originale questo comporterebbe un errore grave in fase di lavorazione.

Es.

1. La figura è errata dato che la parte grafica oltrepassa la zona di sicurezza, rischiando il taglio nella parte dalla cucitura.

2. Anche la seconda è scorretta, la grafica rientra correttamente nella zona di sicurezza ma è ancora presente il tratteggio, che verrà automaticamente stampato sulla bandiera.

3. La terza figura è corretta, la grafica non subirà alcun cambiamento trovandosi nell'apposita zona di sicurezza, le linee di tratteggio sono state correttamente eliminate, ed essendo la bandiera a fondo bianco è stato lasciato il righino nero che sta ad indicare la fine della bandiera in fase di lavorazione.

4. Nell'ultima immagine abbiamo un esempio di come sarà il risultato finale della bandiera completa, ma attenzione *l'immagine è puramente esplicativa, alcuni particolari potrebbero risultare diversi dai nostri modelli.*